X68000コマンドサマリーカード

(X68000特殊キーコマンド表付)

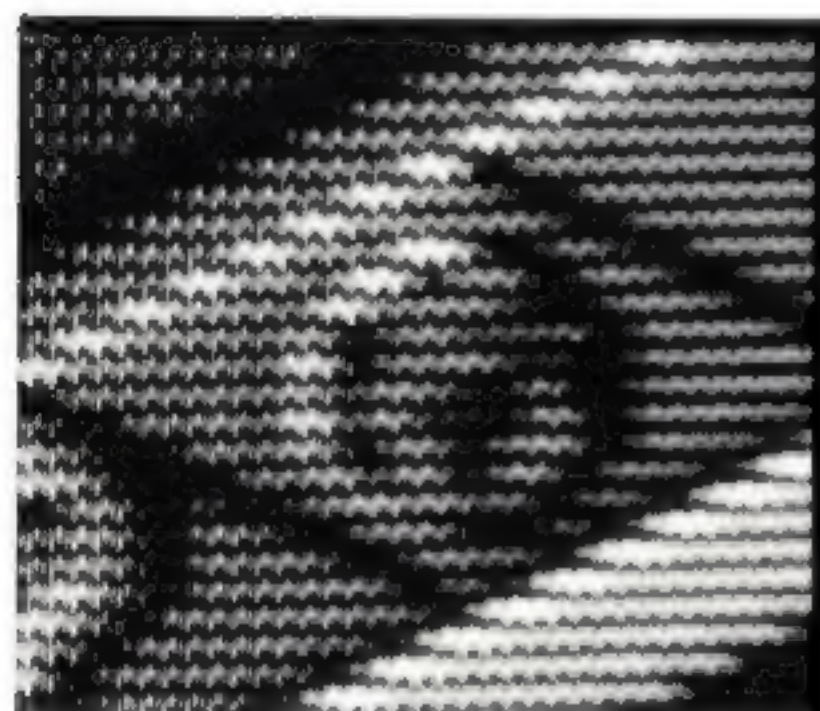
1.ゲームに必要なもの

このゲームには専用のモニターテレビ、マウス、キーボードが必要です。
X68000本体には、RAMが2MB必要です。

2.ゲームの起動方法

コンピューターの電源を切ってディスク0をディスクドライブ0に、
ディスク1をディスクドライブ1に入れ、電源を入れてください。
自動的にゲームがスタートします。

3.ゲームのセーブ

ゲームはディスク1の中にセーブされます。
14種類のゲームがセーブできます。セーブ手順は次のとおりです。

●「ゲーム設定」アイコンを左クリック
(ゲーム設定についてはマニュアルの30ページを参照してください)

●ゲーム設定画面の「セーブ」を<左クリック>

●セーブ画面が現われたら画面左下の「パス」を<左クリック>

●パスの右横の文字入力ボックスに丸い文字カーソルが現われたら
B: [リターン]
と入力

●「パス」の下の「ファイル」を<左クリック>

●文字入力ボックスに丸い文字カーソルが出たら、
キーボードからファイル名を打ち込み[リターン]

注意:ファイル名には自動的に「.GAM」という拡張子 が付きます。

●「セーブ」ボタンを<左クリック>
これでセーブが完了し、ゲームが再開されます。

注意:ファイル名は8文字以下のアルファベットあるいは数字を使用してください。
自動的に拡張子が付きますので、拡張子は入力しないでください。

F1 ==人の神業アイコン表示

F2 ==植物の神業アイコン表示

F3 ==土の神業アイコン表示

F4 ==気の神業アイコン表示

F5 ==火の神業アイコン表示

F6 ==水の神業アイコン表示

神業カテゴリー切り替え
●神業については
マニュアルの40ページ参照

F7 ==地形改造　キーを押すごとに段階的に、陸地を敵と味方の陣地の中間点を　中心にした点対象形に近づけていきます(カスタムモードでペイントマップがONのときのみ)

F8 ==陸地消去　すべての陸地を海にします。ウォーカーだけが水面に残ります(カスタムモードでペイントマップがONのときのみ)

F10 ==ポーズ　(もう一度押すと再開)

テンキー==8方向スクロール　メインマップを5のキーを中心とした8方向にスクロールさせます。

矢印キー==4方向スクロール　メインマップを縦横4方向にスクロールさせます。

M =======マウスのポインターの移動速度が速くなります。
(XVI 以外の機種に対応)

X68000特殊キーコマンド表

(X68000コマンドサマリーカード付)

キーボードからもズーム等のコマンド操作ができます。また、マウスの操作と併用して、一部のコマンド操作をすることができます。

＋(プラス) == 画面拡大

メインマップの表示領域を標準からフルスクリーンまで一段階ずつ広げます。リターンキーで標準に戻ります。

＝(イコール) = 画面縮小

メインマップの表示領域を標準から一区画の大きさまで一段階ずつ縮めます。リターンキーで標準に戻ります。

リターン ==== フルスクリーン

メインマップの表示領域を画面全体に広げます。リターンキーで標準に戻ります。

注意 : 標準以外の大きさでは、メインマップ以外の画面要素は表示されません。

4.ゲームのロード

ゲームのロードは、「ゲームメニュー」からも、
ゲーム中の「ゲーム設定」からも行えます。ロード手順は次のとおりです。

●「ゲームメニュー」または「ゲーム設定」の「ロード」を
<左クリック>
(「ゲームメニュー」と「ゲーム設定」についてはマニュアルの15ページと30ページを参照してください)

●ロード画面が現われたら、
画面左下の「パス」を<左クリック>

●文字入力ボックスに丸い文字カーソルが現われたら
B:[リターン]
と入力

●画面中央にセーブゲームのファイルリストが表示されるので、ロードしたいものを選んで<左クリック>

●画面左下の「ファイル」に選んだセーブゲームのファイル名が表示される

●「ロード」を<左クリック>
ロードされたゲームが始まります。